



Spielordnung
für die
Orwischer Mini-WM 2022

Samstag, den **16.07.2022** & Sonntag, den **17.06.2022**
auf der Sportanlage des
F.C. Viktoria 09 Urberach e.V.
F-Junioren Turnier
Modus: 8 Gruppe, 32 Mannschaften

1. Veranstalter

Veranstalter ist die Jugendabteilung des F.C. Viktoria 09 Urberach e.V.
Turnierleiter ist Salvatore Sangiorgio & Giuseppe Brancato, Jugendleitung des F.C. Viktoria 09 Urberach e.V.

2. Grundsätze

Soweit diese Bestimmungen keine Abweichungen vorsehen, haben die amtlichen, internationalen Fußball-Regeln der FIFA, sowie die amtlichen Satzungen und Ordnungen des Deutschen Fußball Bundes (DFB) bzw. des Hessischen Fußball-Verbandes (HFV) Gültigkeit.

3. Teilnehmerberechtigung

Die Spieler müssen sich vor Turnierbeginn durch einen Spielerpass (DFBnet) legitimieren. Die Kontrolle der Spielberechtigung erfolgt durch die Turnierleitung und den Schiedsrichtern. Die Mannschaften melden sich spätestens 30 Min. vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung und müssen sowohl die Spielerpässe bzw. den Online-Ausdruck als auch den ausgefüllten Meldebogen abgeben. Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die für die teilnehmenden Mannschaften eine für ihre Altersklasse und ihrem Verein gültige Spielberechtigung haben. Auf dem Meldebogen müssen alle zum Einsatz kommenden Spieler aufgeführt werden (Versicherungsgründe).

4. Anzahl der Spieler

Eine Mannschaft besteht aus max. 15 Spielern, einschließlich Torhüter, von denen sich sieben (einschließlich Torhüter) gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden dürfen. Es können alle Spieler zum Einsatz kommen. Eine Wiedereinwecheln der Spieler ist erlaubt. Gewechselt wird grundsätzlich an der Mittellinie und nur bei Spielunterbrechung.

5. Turniermodus

Das Turnier wird mit acht 4er-Gruppen in einer Einfachrunde als Vorrunde gespielt. Die 2 besten Mannschaften einer Gruppe spielen danach im K.O.-System die Plätze 1 bis 16 unter sich aus. Der Rest spielt eine Trostrunde (auch im K.O.-System) um die Platzierungen 17 bis 32.

Gewonnene Spiele werden mit *drei Punkten* für den Sieger gewertet. Für ein Unentschieden erhält jede Mannschaft *einen Punkt*. Spiele werden nicht verlängert. Die Platzierung in der Gruppe richtet sich nach den folgenden Kriterien hier aufgeführter Reihenfolge:

- a. erreichte Punktzahl
- b. direkter Vergleich nur aus den Spielen untereinander in folgender Reihenfolge:
erreichte Punktzahl → Tordifferenz → mehr erzielte Tore
- c. Tordifferenz aus allen Gruppenspielen
- d. mehr erzielte Tore in allen Gruppenspielen
- e. 8-Meter-Schießen nach den DFB-Regeln (siehe Punkt 7 unten).

6. Spieldauer

Die Spielzeit beträgt 1 x 13 Minuten. Die in der Spielpaarung zuerst genannte Mannschaft spielt immer von rechts nach links (Tribünenseite). Die zweitgenannte Mannschaft hat Anstoß.

7. Spielentscheidung durch 8-Meter-Schießen

Beide Mannschaften haben abwechselnd je fünf Torschüsse auszuführen. Es dürfen **KEINE** Auswechselspieler eingesetzt werden. Vor Beginn des Achtmeterschießens wird ausgelost, welche Mannschaft den ersten Torschuss ausführt. Nachschießen, gleichgültig, ob der Ball vom Torhüter abgewehrt wird oder vom Torpfosten bzw. der Querlatte zurückprallt, ist nicht erlaubt. Wenn beide Mannschaften nach Ausführung von je fünf Torschüssen die gleiche Anzahl von Toren erzielt haben, wird so lange ein weiterer Achtmeter je Team durchgeführt, bis eine Mannschaft bei gleicher Anzahl von Torschüssen ein Tor mehr erzielt hat. Jeder Achtmeter muss von einem anderen Spieler ausgeführt werden. Sind noch weitere Achtmeter auszuführen, wenn bereits alle Spieler einer Mannschaft geschossen haben, tritt der Spieler, welcher zuerst geschossen hat, erneut an.

F.C. Viktoria 09 Urberach e.V.

- Hessischer Pokalsieger 1958 -



Zählt ein Team vor dem Achtmeterschießen mehr Spieler (einschließlich Auswechselspielern) als der Gegner, ist das größere Team entsprechend der Anzahl Gegenspieler zu reduzieren. Der Mannschaftsführer des größeren Teams teilt dem Schiedsrichter die Namen und Nummern der Spieler mit, die nicht am Achtmeterschießen teilnehmen.

8. Verwarnung und Feldverweis

Eine gelb-rote Karte bedingt den Ausschluss aus dem laufenden Spiel und zieht keine Spielsperre nach sich. Spieler, die mit einer roten Karte des Feldes verwiesen werden, sind für alle weiteren Spiele des Turniers gesperrt, und eine Meldung geht an die zuständige Rechtsinstanz.

Auf das Zeigen einer Gelben oder Roten Karte wird verzichtet, den jungen Spielern wird stattdessen der Regelverstoß kurz erklärt. Nur bei groben Vergehen (Tätlichkeiten usw.) wird der junge Spieler vom Turnier ausgeschlossen. Das wird vor Ort vom Schiedsrichter entschieden und hat eine Meldung im Spielbericht zur Folge.

9. Turnierleitung

Die Turnierleitung ist für alle endgültigen Entscheidungen von im Reglement nicht vorgesehenen Fällen zuständig. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit besteht weder gegen Entscheidungen der Schiedsrichter noch gegen solche der Turnierleitung.

10. Schiedsrichter

Die Spiele werden am ersten Tag von Trainer & Betreuer und am zweiten Tag von min. 3 offizielle Schiedsrichtern aus dem Kreis Dieburg (oder Nachbarkreisen) geleitet. Fällt ein Schiedsrichter aus, wird der Spielleiter von der Turnierleitung bestimmt.

11. Ausrüstung der Spieler

Ein Spieler darf keine Kleidungsstücke oder Ausrüstungsgegenstände tragen, die für ihn oder für einen anderen Spieler gefährlich sind (einschließlich jeder Art von Schmuck). Die zwingend vorgeschriebene Grundausrüstung eines Spielers besteht aus Trikot, Hose, Stutzen, Schienbeinschützern und Fußbekleidung. Es muss mit Rückennummern gespielt werden. Diese haben mit den Eintragungen auf dem Meldebogen übereinzustimmen.

Bei gleicher Farbe der Spielgarnituren hat immer das zuerst in der Spielpaarung genannte Team das Trikot zu wechseln bzw. Leibchen anzuziehen (Leibchen werden von der Turnierleitung gestellt).

Das Tragen von Schienbeinschützern ist **Pflicht**.

12. Abseits

Die Abseitsregel gemäß der Regel 11 der Fußball-Regeln ist aufgehoben.

13. Spielfeld

Die Spiele werden auf F-Junioren-Kleinfeld mit Kleinfeldtoren (5x2 Meter) ausgetragen. Es wird auf 3 Spielfeldern gleichzeitig gespielt. Wir weisen darauf hin, dass auf Rasen gespielt wird.

14. Spielbälle

Die Spielbälle werden vom Ausrichter gestellt.

15. Rückpass zum Torwart

Die Rückpass-Regel gemäß der Regel 12 der Fußball-Regeln ist aufgehoben.

16. Aufsicht

Die Aufsicht vor, während und nach den Spielen obliegt den Betreuern der teilnehmenden Mannschaften. Bei Verlust von Wertsachen, Kleidungsstücken und sonstigen persönlichen Sachen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

17. Preise

Es erhalten alle teilnehmenden Spieler/innen eine Medaille/Mini-Pokal. Die ersten drei Platzierungen erhalten einen Pokal. Der Sieger der Trostrunde (17. Platz) erhält ebenfalls ein Pokal.

Der Sieger des Turniers erhält zudem einen Wanderpokal.

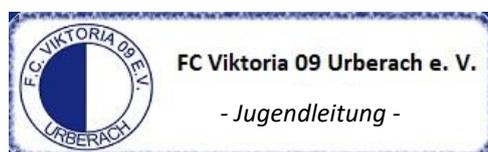
18. Startgeld

Es wird Startgeld in Höhe von 50,00 € erhoben, welches als Verzehrbonus am ersten Turniertag zurückerstattet wird.

Die Teilnehmer erkennen durch Ihre Teilnahme diese Spielordnung an.

Die Jugendabteilung des FC Viktoria Urberach wünscht allen Mannschaften eine gute Anreise, viel Erfolg und vor allem viel Spaß.

Rödermark, den 12. Juni 2022



Salvatore Sangiorgio
Salvatore Sangiorgio | Jugendleiter